



R-OP-01-06-16

Administración de Empresas Tecnologicas e Innovadoras

Unidad de Enseñanza Aprendizaje e Impartición de Cátedra

Firma y sello de aprobación por la DES

PROGRAMA EDUCATIVO:	LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN
MODALIDAD:	PRESENCIAL
FACULTAD, UNIDAD ACADÉMICA O CENTRO DE TRABAJO:	FACULTAD DE COMERCIO Y ADMINISTRACIÓN DE TAMPICO
MODELO DE FORMACIÓN:	EN COMPETENCIAS
TIPO:	COMÚN





Unidad de Enseñanza Aprendizaje e Impartición de Cátedra

PERFIL DOCENTE DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE						
FORMACIÓN PROFESIONAL	HABILIDADES INTELECTUALES	COMPETENCIAS PEDAGÓGICAS	EXPERIENCIA LABORAL	VALORES		
Licenciatura en Informática Administrativa o afines.	Manejo de las Tecnologías de la Información	Competencias Cognitivas Competencias Sociales Competencias Comunicativas Competencias Tecnológicas Competencias Personales Habilidades de Planificación y organización del curso. Habilidades Didácticas Habilidades de Evaluación	Experiencia laboral en Administración de Empresas, con énfasis en informática, principalmente en áreas de: administración de sistemas implantación de nuevas tecnologías, ofimática y aplicaciones en la nube. (2 años).	Promotor de los valores institucionales y de la formación integral del alumno. Proactivo con iniciativa y Liderazgo Experiencia en relaciones humanas.		

UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE									
				Datos Gen	erales				
FACULTAD, UNIDAD ACADÉMICA O CENTRO DE TRABAJO: FACULTAD DE COMERCIO Y ADMINISTRACIÓN DE TAMPICO									
PROGRAMA EDUCATIVO	AMA EDUCATIVO: LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN								
	DATOS GENERALES:								
ASIGNATURA:	ADMINISTRACI	ÓN DE EMPRESAS TE	CNOLOGICAS E	NÚCLEO DE FORMACIÓN:	NFP		PERIO	OO ESCOLAR:	9º.
CLAVF:	HTC	INNOVADORAS HTI:							
G.SA35.491.05-05	-							OBLIGATORIA ()	OPTATIVA ()
G.OP4. 5092.05-05	5	0	5	5	Ninguna	Ni	nguna	COCURRICULAR ()	EXTRACURRICULAR ()
CONTRIBUCIÓN DE LA ASIGNATURA EN EL PERFIL DE EGRESO INSTITUCIONAL Conocimientos básicos generales y específicos de la profesión. Habilidad para trabajar en un contexto tecnológico. Capacidad para trabajar con grupos interdisciplinares diferentes.									
Analiza los fundamentos de informática en la empresa. ATRIBUTOS DEL PERFIL DE EGRESO Elabora propuestas innovadoras en trabajo en el ámbito informático. Respeto por las políticas y procedimientos de las empresas donde labora.									
OBJETIVO GENERAL DI	E LA UEA	Aplica los conocim	ientos sobre tecn		os de comercialización, mercado	otecnia y econ	nomía de la organ	ización en el contexto	nacional e

ATRIBUTOS DE LA UEA





SABER	SABER HACER	SABER SER
Conocimientos/ Competencias Cognitivas.	Habilidades/ Competencias Instrumentales y aptitudinales.	Actitudes y valores/ Competencias sistémicas e interpersonales
Conoce los aspectos generales del Internet de las Cosas (Módulo I). Conoce las Ventajas de la industria 4.0 (Módulo II). Identifica las estrategias utilizadas en los Modelos de negocio electrónico (Módulo III). Concientizar el uso de los Macro datos (Módulo IV). Conocer los usos y las aplicaciones de la Economía digital(Módulo V).	Instrumentales y aptitudinales Elabore una propuesta de inclusión de tecnología emergente en empresa mexicana.	Se compromete con los valores institucionales. Muestra disposición y apertura al conocimiento y nuevas ideas. Respeta las ideas y la pluralidad. Abierto a la crítica y evaluación de sus trabajos. Tiene disposición al trabajo colaborativo. Es responsable con el trabajo independiente.

	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE DE LA UEA (Producto Integrador de la UEA)				
PRODUCTO INTEGRADOR DE LA UEA	JCTO INTEGRADOR DE LA UEA NIVELES DE DOMINIO		CRITERIOS DE DESEMPEÑO		
Proyecto: Elaboración de una propuesta de inclusión de tecnología emergente en empresa mexicana.	10	10 Competente	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 100% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información. Empleo de estrategias creativas en la resolución de problemas		
	9	Satisfactorio	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 90% Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información. Empleo de estrategias creativas en la resolución de problemas		
	8	Suficiente	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 80% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	7	Básico	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 70% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	6	Elemental	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 60% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto.		





		Congruencia en la presentación de la información.
NA	Aún no competente	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 50% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.

NÚMERO Y NOMBRE 1. Internet de las Cosas Analiza y distinguelas nuevas tecnologías de comunicación para para las empresas.			UNIDAD O BLOQUE	ΓΕΜÁΤΙCO		
TEMÁTICO TIEMPO/DURACIÓN 15 horas ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS Estrategia Actividades de Enseñanza Actividades de Aprendizaje 1 internet de las cosas (IOT) 1. Análisis de textos 1. Proporcionar textos y Apertura: 1.1 introducción 2. Mapas académicos para la organizador gráfico conceptuales 1.2. Definición original. 1.3 Aplicaciones. 3. Investigación 1.4 Administración de infraestructura. 1.5 Otros campos de aplicación. 2. Exposición, revisión y retroalimentación del reporte de lectura. 3. Elaborar un organizador gráfico con palabras clave Desarrollo: 3. Rúbrica 4. Bibliografía 1. Lista de cotejo 1. Textos 2. Guía de observación 3. Cañón 3. Cañón 3. Cañón 4. Bibliografía 4. Bibliografía 5. Características y electrónicas del concepto de lot concepto de doble entrada sobre el lot (IOT y el 10.)	NÚMERO Y NOMBRE	I. Internet de las (Cosas			
DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS Estrategia Actividades de Enseñanza Actividades de Aprendizaje	•	Analiza y distínguelas nuevas ted	cnologías de comunicación para para la	is empresas.		
DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS Estrategia Actividades de Enseñanza Actividades de Aprendizaje	TIEMPO/DURACIÓN	15 horas				
1 internet de las cosas (IOT) 1. Análisis de textos 1. Proporcionar textos y bases de datos académicos para la lectura, análisis y construcción de conceptuales 1.2. Definición original. 1.3 Aplicaciones. 1.4 Administración de infraestructura. 1.5 Otros campos de aplicación. 1.6 Internet 0 (internet cero). 1.7 Características. 1. Proporcionar textos y bases de datos académicos para la lectura, análisis y construcción de conceptuales 1. Elaborar un organizador gráfico con palabras clave observación 2. Guía de 2. Computadora con palabras clave observación 3. Cañón 3. Rúbrica 4. Lecturas guiadas 4. Lecturas guiadas 5. Exposición, revisión y retroalimentación del reporte de lectura. 5. Exposición, revisión y electrónicas del concepto de IOT 5. Elaborar un dorganizador gráfico con palabras clave observación 5. Cañón 5. Leer textos y elaborar sintesis en diversas fuentes bibliográficas y electrónicas del concepto de IOT 6. Internet 0 (internet cero). 7. Privacidad autonomía y control.	DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS			RECURSOS
1.1 introducción 2. Mapas académicos para la lectura, análisis y construcción de conceptuales 3. Investigación 4. Lecturas guiadas 1. Elaborar un organizador gráfico con palabras clave Desarrollo: 3. Investigación 4. Lecturas guiadas 1. Elaborar un organizador gráfico con palabras clave Desarrollo: 3. Rúbrica 3. Rúbrica 4. Bibliografía 4. Bibliografía 5. Otros campos de aplicación. 6. Internet 0 (internet cero). 7. Características. 7. Privacidad autonomía y control		Estrategia	Actividades de Enseñanza	Actividades de Aprendizaje		
1.1 introducción 2. Mapas conceptuales 2. Mapas conceptuales 2. Mapas conceptuales 3. Investigación 1.4 Administración de infraestructura. 1.5 Otros campos de aplicación. 1.6 Internet 0 (internet cero). 1.7 Características. 1.9 Privacidad autonomía y control 2. Mapas conceptuales académicos para la lectura, análisis y control con palabras clave Desarrollo: 3. Rúbrica 2. Guía de observación con palabras clave Desarrollo: 3. Rúbrica 3. Rúbrica 4. Bibliografía 4. Bibliografía 3. Elaborar un cuadro de doble entrada sobre el lOT y el IO.	1 internet de las cosas (IOT)	 Análisis de textos 	 Proporcionar textos y 	1 *	 Lista de cotejo 	1. Textos
4. Inventario de lo aprendido	 1.1 introducción 1.2. Definición original. 1.3 Aplicaciones. 1.4 Administración de infraestructura. 1.5 Otros campos de aplicación. 1.6 Internet 0 (internet cero). 1.7 Características. 1.8 Seguridad. 	conceptuales 3. Investigación	bases de datos académicos para la lectura, análisis y construcción de conceptos, guiar al alumno. 2. Exposición, revisión y retroalimentación del	organizador gráfico con palabras clave Desarrollo: 2. Leer textos y elaborar síntesis en diversas fuentes bibliográficas y electrónicas del concepto de IOT 3. Elaborar un cuadro de doble entrada sobre el IOT y el IO. Cierre: 4. Inventario de lo	2. Guía de observación	3. Cañón





		EVIDE	NCIAS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO
PRODUCTO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	•		CRITERIOS DE DESEMPEÑO
Mapa conceptual de IOT e IO.	10	COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 100% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información.
	9	SATISFACTORIO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 90% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información.
	8	SUFICIENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 80% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información.
	7	BASICO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 70% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información.
	6	ELEMENTAL	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 60% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información.
	NA	AÚN NO COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 50% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación. Congruencia en la presentación de la información.

UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO					
NÚMERO Y NOMBRE II. Industria 4.0					
OBJETIVO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	Describe los factores que integran la cultura de la industria 4.0 para su aplicación en casos concretos en negocios nacionales e internacionales.				
TIEMPO/DURACIÓN	15 Horas				
DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS	ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	RECURSOS		





	Estrategia	Actividades de Enseñanza	Actividades de Aprendizaje		
2. industria 4.0	1. Investigación		Apertura:	1. Lista de cotejo	1. Computadora
2.1 Concepto de industria 4.0	documental		 Recapitulación grupal 	2. Rúbrica	
2.2 innovaciones importantes en la		 Guiar trabajos 	Desarrollo:	3. Guía de	2. Cañón
tecnología digital	2. Trabajo	colaborativos	2. Debate: identificar la	observación	
2.3Ventajas de la industria 4.0	colaborativo	2. Proporcionar	evolución de la	4. Examen	3. Bibliografía
2.4 Desafío de la empresa 4.0		información	industria a través de la		
2.5 Caso de industria4.0 Internacional	Resolucion de	Dar lineamientos	historia hasta su actual		
2.6 Caso de industria4.0 en México	casos		estado.		
			3. Mapa conceptual de las habilidades y conocimientos de los administradores en el contexto tecnológico. Cierre: Reflexión grupal		

	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO				
PRODUCTO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	NIV	ELES DE DOMINIO	CRITERIOS DE DESEMPEÑO		
Casos resueltos de integración de los factores aprendidos en esta unidad.	10 COMPETENTE		Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 100% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del video. Congruencia en la presentación de la información.		
	9	SATISFACTORIO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 90% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	8	SUFICIENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 80% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	7	BASICO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 70%		





		Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
6	ELEMENTAL	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 60% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
NA	AÚN NO COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 50% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.

		UNIDAD O BLOQUE	TEMÁTICO					
NÚMERO Y NOMBRE	III. Modelos de negocio electrón	ico						
OBJETIVO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	Elabora y aplica las estrategias u	pora y aplica las estrategias utilizadas en las diferentes funciones administrativas para su aplicación en un entorno digital.						
TIEMPO/DURACIÓN	40 horas							
DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS INSTRUI EVAL						
	Estrategia	Actividades de Enseñanza	Actividades de Aprendizaje	EVALUACION				
3.1 Modelos de Negocio en Internet 3.1.1 Introduccion 3.1.2 Definicion 3.1.3 Caracteristicas 3.2 Modelos de negocio basados en la publicidad 3.3 Modelos de negocio basados en el comercio 3.4 Modelos de negocio basados en la intermediación	Investigación documental Lecturas guiadas Estudio de caso	 Guiar trabajos colaborativos Proporcionar información Dar lineamientos 	Recapitulación grupal Desarrollo: 1. Elaborar un cuadro sinóptico de los modelos de negocio en internet. 2. Mapa conceptual de los modelos de negocio en línea. 3. o Cuadro	1. Lista de cotejo 2. Rúbrica 3. Guía de observación	 Computadora Cañón Bibliografía 			
3.5 Otros Modelos de negocio basados en la prestación de servicios 3.6 Modelos de negocio basados en la Comunidad y el P2P			comparativo de los diferentes de negocio en línea, así como ventajas y desventajas de cada uno.					





3.7 Otros modelos de negocio		
relacionados	4. Cuadro sinóptico de los	
	criterios de decisión de	
	una empresa para	
	modificar un producto	
	para adaptarlo a los	
	colocarlo en línea.	
	5. Reporte del análisis de	
	estrategias	
	publicitarias y	
	promocionales para e	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	commerce.	

	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO				
PRODUCTO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		CRITERIOS DE DESEMPEÑO		
Mapa conceptual derivado del análisis de proyecto integrador.	ıal derivado del análisis de		Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 100% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del caso. Congruencia en la presentación de la información.		
			Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 90% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
8	8	SUFICIENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 80% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
7		BASICO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 70% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	6	ELEMENTAL	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 60% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito.		





		Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
N <i>A</i>	AÚN NO COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 50% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.

		UNIDAD O BLOQUE	TEMÁTICO						
NÚMERO Y NOMBRE OBJETIVO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO		scribe los factores que integran los macro datos para su aplicación en casos concretos en negocios nacionales e internacionales							
TIEMPO/DURACIÓN DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS	10 horas	ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	RECURSOS					
4.1 Concepto de Macro datos 4.2 Características del Big data (las tres V) 4.3 Historia del Big data. 4.4 Desafíos del Big data. 4.5 Casos de uso de Big data 4.6 Caso internacional. 4.7 Caso en México.	1. Aprendizaje colaborativo 2. Lectura guiada 3. Estudio de caso	1. Guiar trabajos colaborativos 2. Proporcionar información 3. Dar lineamientos	Actividades de Aprendizaje Apertura: 1. Reflexión sobre la cantidad de información que generan las personas en la actualidad. Desarrollo: 2. Mapa conceptual de las características del Big data 3. Elaborar un reporte de lectura de el caso de estudio internacional del Big data. 4. Elaborar un reporte de lectura de el caso de estudio en México del Big data.	1. Lista de cotejo 2. Rúbrica 3. Guía de observación	1. Computadora 2. Cañón 3. Bibliografía				





	5.	

	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO				
PRODUCTO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	1 1 1		CRITERIOS DE DESEMPEÑO		
Reporte de resolución de los casos de estudio de Big data.			Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 100% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
9		SATISFACTORIO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 90% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	8	SUFICIENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 80% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
		BASICO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 70% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.		
	6	ELEMENTAL	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 60% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito.		





		Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
N <i>A</i>	AÚN NO COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 50% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.

	UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO							
NÚMERO Y NOMBRE	V. Economía digital							
OBJETIVO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	Puntualiza la importancia de la	tualiza la importancia de las criptomonedas en las economías nacionales e internacionales						
TIEMPO/DURACIÓN	20 horas							
DESGLOSE DE CONTENIDOS ESPECÍFICOS	ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS			INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	RECURSOS			
	Estrategia	Actividades de Enseñanza	Actividades de Aprendizaje	2171207101011				
 5.1 Concepto de economía digital. 5.2 Infraestructura del negocio. 5.3 Negocio electrónico. 5.4 Comercio electrónico. 5.5 Monedas virtuales 5.6 Historia 5.7 Categorías 5.8 Regulaciones. 5.9 Criptomonedas 5.10 Características. 5.11 Historias. 5.12 Arquitectura. 	 4. Aprendizaje colaborativo 5. Lectura guiada 6. Estudio de caso 	4. Guiar trabajos colaborativos 5. Proporcionar información 6. Dar lineamientos	Apertura: 1. Plantea la pregunta ¿dinero virtual?. Desarrollo: 2. Mapa conceptual de las características de la Economía digital. 3. Mapa conceptual de las características de la Scriptomonedas 4. Elaborar un reporte de lectura del dinero electrónico.	4. Lista de cotejo 5. Rúbrica 6. Guía de observación	4. Computadora 5. Cañón 6. Bibliografía			

EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO





PRODUCTO DE LA UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO	•		CRITERIOS DE DESEMPEÑO
Cuadro sinóptico sobre los usos y aplicaciones de las monedas virtuales.	10	COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 100% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
	9	SATISFACTORIO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 90% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
	8	SUFICIENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 80% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
	7	BASICO	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 70% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
	6	ELEMENTAL	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 60% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.
	NA	AÚN NO COMPETENTE	Entregado en tiempo y forma. Cumpliendo con el 50% Inclusión de argumentos analíticos y fundamentados. Uso correcto del lenguaje escrito. Calidad en la presentación del proyecto. Congruencia en la presentación de la información.





IMPARTICIÓN DE CÁTEDRA							
	(Desglose de la Unidad o Bloque Temático)						
	UNIDAD O BLOQUE TEMÁTICO						
NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD O							
BLOQUE TEMÁTICO:							
OBJETIVO DE LA UNIDAD O BLOQUE							
TEMÁTICO:							
NOMBRE DEL TEMA:							
TIEMPO/DURACIÓN DEL TEMA EN HORAS:							

DESGLOSE DE APRENDIZAJE			MOMENTOS DE LA CÁTEDA		Instrumentos de	Tipo y Momento	B	
CONTENIDOS POR TEMA	I ESPERADO	Actividades de Apertura	Actividades de Desarrollo	Actividades de Cierre	Producto Esperado	Evaluación	de Evaluación	Recursos

Nota: las tablas de "IMPARTICIÓN DE CÁTEDRA (Desglose del Bloque Temático)" se repiten las veces necesarias de acuerdo al número de temas en los bloques o unidades de la UEA.





REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICA Y ELECTRÓNICA (APA)						
Básica	Kenneth C. Laudon, Jane P. Laudon. Sistemas de información gerencial. Ed. Pearson Educación, 14º. Ed. 2016					
	Kendall & Kendall. Análisis Y Diseño De Sistemas. Ed. Pearson Educación, 8ª. Ed. 2011					
Complementaria	Joyanes, Luis. Industria 4.0 La cuarta revolución industrial. Alfa Omega 2018 Ana Elisa Moreno Herrera, María Trinidad Borrego Torres, Manuel Eduardo Gutiérrez Ortiz, Yolanda González Pérez y Carlos E. Martínez del Ángel, Certificación de sistemas medio ambientales en industrias, El impacto de los Cuerpos Académicos FCAT-UAT 2017 Laudon y Guercio. E-commerce. Negocios, tecnología, sociedad; Cuarta Edición. Ed. Pearson. Daniel Cohen.Sistemas de Información para Los Negocios. Ed. Mc Graw Hill					

		ADSCRIPCIÓN			ADSCRIPCIÓN
ELABORÓ	FECHA	Facultad, Unidad Académica o	ACTUALIZÓ	FECHA	Facultad, Unidad Académica o
		Centro de Trabajo y Academia			Centro de Trabajo y Academia
Rafael Gámez Hernández	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			
Manuel Eduardo Gutiérrez Ortiz	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			
Rubén Gómez Juárez	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			
Edith Nereyda Del Angel Juárez	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			
Martha Yolanda Cruces Alcántar	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			
Maritza Castro Constantino	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			
Gilberto Leal Del Angel	17/03/2020	Facultad de Comercio Y			
		Administración de			
		Tampico/Academia de Tecnologías			
		de la Información			